

FSVL-Hike & Fly

INDICE

F

1 Aggiunte al regolamento sportivo FSVL parte A - generale	2
1.1 Aggiunta al paragrafo 1.5.9 giuria.....	2
1.2 Aggiunta al paragrafo 3.1.2 condizioni generali di partecipazione.....	2
1.3 Aggiunta al paragrafo 3.2.1 disposizioni generali	2
1.4 Aggiunta al paragrafo 4.3 documentazione di volo	2
2 Condizioni di volo stabilite dall'organizzatore – regolamento Hike & Fly	
Campionato Svizzero	3
2.1 Organizzazione.....	3
2.2 Punti e classificazione	4
2.3 Condizioni di volo e regole di volo	4

1 Aggiunte al regolamento sportivo FSVL parte A - generale

1.1 Aggiunta al paragrafo 1.5.9 giuria

- 1.1.1 I reclami devono essere presentati alla giuria entro e non oltre due ore dall'annuncio dei risultati.
- 1.1.2 La giuria decide in base al principio di maggioranza.

1.2 Aggiunta al paragrafo 3.1.2 condizioni generali di partecipazione

- 1.2.1 Ulteriori condizioni di partecipazione:
 - Essere svizzero secondo la parte A 3.1.7
 - Indossare un casco di protezione rigido testato secondo la norma EN 966 o EN1077 (sci, snowboard).
 - Almeno un dispositivo di soccorso funzionale e omologato, regolato sul peso del pilota.
 - Sono da portare anche: una coperta di salvataggio; un fischietto; un telefono cellulare (con caricabatterie in caso di autonomia insufficiente per tre giorni); il dispositivo di localizzazione che viene messo a disposizione dall'organizzatore; un dispositivo GPS personale (con cavo per scaricare il tracciato, in una tasca insieme agli effetti personali del pilota).
- 1.2.2 Se il pilota vola con un attrezzatura non conforme, viene escluso dalla competizione.

1.3 Aggiunta al paragrafo 3.2.1 disposizioni generali

- 1.3.1 Il pilota è responsabile per qualsiasi tipo di danno alle colture in tutte le località.

1.4 Aggiunta al paragrafo 4.3 documentazione di volo

- 1.4.1 Eccezioni competizioni Hike & Fly. Queste vengono valutate in base alle condizioni di partecipazione stabilite dall'organizzatore (cifra 3.2).
- 1.4.2 La FSVL mette a disposizione del pilota un dispositivo di tracciamento approvato e funzionale per tutta la durata della competizione, al fine di registrare il percorso in volo e a terra (livetracking). Per il prestito, la FSVL può richiedere un deposito che verrà restituito al pilota dopo la fine della competizione.

2 Condizioni di volo stabilite dall'organizzatore – regolamento Hike & Fly Campionato Svizzero 2019

2.1 Organizzazione

- 2.1.1 Il Campionato Svizzero di H&F si svolge in un luogo di competizione fisso. Ci sarà a disposizione un quartiere generale con un ufficio di gara, un atterraggio, ecc.
- 2.1.2 Le iscrizioni saranno gestite dalla FSVL. Le quote di iscrizione sono stabilite dal Comitato Organizzatore.
- 2.1.3 Il Campionato Svizzero di H&F dura almeno tre fino al massimo di cinque giorni.
- 2.1.4 In generale, il Campionato Svizzero di H&F si svolge a qualsiasi condizioni meteorologiche. Il Comitato Organizzatore può annullare il Campionato Svizzero H&F entro 24 ore prima dell'inizio della competizione se le previsioni meteorologiche si rivelano estremamente sfavorevoli per diversi giorni consecutivi.
- 2.1.5 Il Comitato Organizzatore può annullare un giorno di campionato a causa di condizioni meteorologiche pericolose.
- 2.1.6 Se la competizione viene annullata, ai piloti iscritti si restituisce il 50% della quota di iscrizione.
- 2.1.7 In caso di condizioni meteorologiche pericolose, il Comitato Organizzatore può definire divieti di volo per l'intera giornata o parti della giornata. Questo deve essere annunciato al più tardi nel briefing del mattino.
- 2.1.8 Gli spostamenti durante un campionato di H&F possono avvenire solo in volo (con un parapendio) o a piedi. È vietato qualsiasi altro mezzo di locomozione.
- 2.1.9 È una competizione individuale senza alcun aiuto. Durante l'intera durata delle competizioni, il partecipante deve indossare tutta la sua attrezzatura in base a 2.3.6, compresi cibo e acqua.
- 2.1.10 Al Campionato Svizzero H&F possono svolgersi tre diversi tipi di competizioni. Il tipo di competizione sarà determinato dal Comitato Organizzatore e comunicato durante il briefing del mattino.
 - a) Task a tempo: il pilota deve completare il più rapidamente possibile un percorso impostato tra diversi punti di virata nell'ordine corretto. Se il pilota non termina entro il tempo stabilito, riceverà punti in base alla distanza effettivamente percorsa.
 - b) Punteggio: sul terreno di gara si trovano diversi turnpoints dotati di punti. Il pilota che ottiene il maggior numero di punti, vince il passaggio. Il pilota deve raggiungere la meta entro la scadenza stabilita, altrimenti gli verranno detratti dei punti.
 - c) Andata e ritorno: il pilota che percorre la distanza maggiore (viene misurata la linea retta) e che raggiunge la meta entro il tempo stabilito, vince il passaggio. Ogni partecipante che non raggiunge il traguardo entro il tempo stabilito sarà penalizzato con la detrazione di punti. La distanza mancante viene sottratta dalla distanza percorsa.

2.2 Punti e classificazione

- 2.2.1 Ogni passaggio vale 1000 punti. Il risultato del vincitore viene estrapolato a 1000 punti, gli altri risultati sono estrapolati linearmente.
- 2.2.2 La classifica finale consiste nella somma dei punti ottenuti nei diversi passaggi (vedi esempio del calcolo dei punti allegato a questo regolamento).
- 2.2.3 Jolly: ogni partecipante può scegliere un passaggio per il quale il risultato giornaliero è moltiplicato per un fattore di 1.2. Egli deve comunicare l'uso del suo jolly entro l'ultimo briefing prima dell'inizio della direzione di gara. Se un partecipante non richiede l'uso del suo jolly durante tutta la competizione, il jolly verrà applicato all'ultimo passaggio.
- 2.2.4 Task a tempo: vale il sistema di punti applicato ai Campionati Svizzeri.
- 2.2.5 Punteggio: ogni punto di svolta (turnpoint) ha un valore di 100 punti. Ogni punto di svolta conta solo una volta. Se c'è un pareggio, vince il passaggio il pilota più veloce. I punti dei piloti che raggiungono il traguardo entro il tempo prestabilito, verranno moltiplicati per un fattore di 1.2.
- 2.2.6 Andata e ritorno: i punti corrispondono alla distanza percorsa in chilometri, andata e ritorno e in linea retta, meno i chilometri che separano il pilota dal traguardo, moltiplicati per un fattore di 0.8. I punti dei piloti che raggiungono il traguardo entro il tempo prestabilito, verranno moltiplicati per un fattore di 1.2.
- 2.2.7 Le coordinate della meta vengono comunicate ogni mattina durante il briefing.

2.3 Condizioni di volo e regole di volo

- 2.3.1 Condizioni di volo e di marcia
Ogni pilota è responsabile delle sue decisioni in merito alla scelta dei percorsi, ai luoghi di decollo e al fatto che voli o meno. L'analisi del suolo e la previsione e svi-

luppo delle condizioni meteorologiche devono sempre svolgere un ruolo importante. Ogni responsabilità è espressamente respinta!

2.3.2 Regole di volo

- La violazione delle regole relative allo spazio aereo e/o alle zone vietate al suolo comporterà una penalità che può arrivare fino alla squalifica immediata del pilota.
- La „prima fonte“ per la valutazione sono i file igc forniti dal Flymaster Tracker.
- Spetta al pilota fornire un'altro tracciato GPS dei suoi voli, che potrà essere controllato dall'organizzatore.
- L'assenza totale o parziale di tracciati (tracks) può comportare sanzioni che vanno da una penalità fino alla squalifica.
- Il pilota si impegna a rispettare le regole di parapendio con volo a vista. La violazione di queste regole comporta una grave violazione che si traduce in sanzioni che vanno da una penalità fino alla squalifica.

2.3.3 Penalità

Se viene rilevato un comportamento sbagliato, il Comitato Organizzatore può pronunciare penalità fino alla squalifica.

- Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di adeguare la penalità in base al grado della violazione e alle intenzioni di fondo.
- Una penalità può anche essere imposta se la giuria ritiene che il comportamento del pilota sia molto pericoloso, specialmente se decide di volare in condizioni climatiche estreme al di sopra delle sue capacità. Questa penalità può essere imposta durante la competizione o successivamente dopo la valutazione del compito.
- Ad un pilota penalizzato verranno detratti punti nella valutazione giornaliera, ma i punti non possono scendere sotto lo zero.
- In caso di violazione dello spazio aereo, al pilota verrà detratto un punto per ogni metro volato nello spazio aereo proibito, a partire dai 50 metri volati nello spazio aereo proibito, il pilota riceverà 0 punti nella classifica giornaliera. Nei casi più gravi, la giuria può squalificare il pilota.

2.3.4 Il pilota deve ripiegare il suo parapendio SUBITO dopo l'atterraggio. Un parapendio lasciato a terra, non raccolto o non ripiegato significa: HO BISOGNO DI AIUTO. I costi per le azioni di salvataggio, che sono dovute a comportamenti sbagliati, sono a carico del pilota stesso.

2.3.5 Ogni pilota che vola vicino a un pilota in difficoltà deve fornire assistenza o informare il direttore di gara con tutti i mezzi disponibili. La giuria calcola il tipo di compensazione del numero di punti per il pilota che aiuta un altro pilota. Di principio, vale che il pilota non deve avere uno svantaggio.

2.3.6 Segnali di emergenza internazionali

Devono essere utilizzati assolutamente i segnali di emergenza internazionali.